

## Praktikum zu Grundlagen der Programmierung

### Allgemeine Hinweise

Das Praktikum „Grundlagen der Programmierung“ im Wintersemester 2005/2006 ist mit der Vorlesung „Einführung in die Informatik I“ eng verbunden. Es werden ausgewählte Aufgaben, die direkt mit den Vorlesungsinhalten korrespondieren, in kleinen Gruppen unter Anleitung einer Tutorin bzw. eines Tutors bearbeitet. Dennoch handelt es sich bei dem Praktikum um eine eigenständige Lehrveranstaltung, für die Studenten mit Hauptfach Informatik 6 ECTS Punkte erwerben können. (Für die Vorlesung „Einführung in die Informatik I“ können ebenfalls 6 ECTS Punkte erworben werden)

Der regelmäßige Besuch des Praktikums sowie die selbständige Bearbeitung der gestellten Aufgaben sind für das Verständnis der Vorlesung „Einführung in die Informatik I“ unerlässlich.

### Organisatorisches

#### Termine:

Das vierstündige Praktikum ( $4 * 45 = 180$  Minuten) findet wöchentlich zu nachfolgenden Zeiten statt.

Block	Tag	Uhrzeit	Anzahl der Gruppen	Spezialgruppen
A:	Montag	09.00 - 12.00	4	2 Gruppen Wirtschaftinfo.
B:	Montag	14.00 - 17.00	3	
C:	Dienstag	14.00 - 17.00	3	
D:	Mittwoch	09.00 - 12.00	2	
E:	Donnerstag	14.00 - 17.00	4	
F:	Freitag	13.00 - 16.00	4	2 Gruppen Wirtschaftinfo.

#### Erstes Praktikum:

Das erste Praktikum findet in der Woche vom 31.10.2005 bis 4.11.2005 in den entsprechenden Seminarräumen statt. Da der 1.11.2005 ein Feiertag ist, werden die Übungen an diesem Tag voraussichtlich auf Mittwoch, den 2.11.2005 verlegt. Genaueres finden Sie dann auf der Homepage und unter <https://grundstudium.in.tum.de>.

#### Einschreibung:

Zur Teilnahme an den Übungen ist eine rechtzeitige Anmeldung erforderlich. Diese findet ab

**Freitag, den 28. 10. 2005, 11<sup>00</sup> Uhr**

über das WWW statt. Nähere Informationen hierzu entnehmen Sie bitte dem Merkblatt 2 zur Einschreibung in das Praktikum.

#### Einteilungen:

Die Terminvergabe erfolgt nach dem Prinzip First-Come First-Serve (siehe Merkblatt 2). Sobald Sie sich erfolgreich für eine Gruppe angemeldet haben, steht Ihr Praktikumstermin fest. Bei der Übungseinschreibung werden sie gefragt, ob sie ein eigenes Laptop besitzen, bzw. ob sie dieses im Praktikum einsetzen würden. Hintergrund dieser Frage ist Folgendes: Etwa die Hälfte des Praktikums soll zur Implementierung der Übungsaufgaben am Rechner genutzt werden. Zwar stehen

diverse Rechnerräume zur Verfügung, doch wäre es am einfachsten, wenn das Praktikum unter Verwendung von Laptops im Seminarraum fortgeführt werden könnte. Aus diesem Grunde bitten wir Sie die Frage nach dem Besitz eines Laptops zu beantworten. Dadurch kann schon bei der Einteilung bestimmt werden, wie viele Laptops in den verschiedenen Gruppen sind. In dem Einteilungsformular sehen sie dann, wie viele Laptops in einer Gruppe bereits vorhanden sind. Idealerweise sollten sie als „Laptopbesitzer“ solche Gruppen favorisieren, in denen bereits zahlreiche „Laptopbesitzer“ angemeldet sind. Dann können sie sich den Wechsel in einen Rechnerraum sparen.

### **Wechsel der Gruppe:**

Die Praktikumsgruppe kann nur gewechselt werden, solange noch freie Plätze in den Gruppen vorhanden sind. Einen Wechsel können Sie ebenfalls mit dem auf Merkblatt 2 beschriebenen Verwaltungstool durchführen.

## **Übungsblätter**

### **Ausgabe:**

In der Regel wird jeweils freitags nach der Vorlesung ein Übungsblatt ausgegeben. Dieses wird auch über die Homepage des Praktikums

<http://atknoll11.informatik.tu-muenchen.de:8080/tum6/lectures/courses/ws0506/infop1> nach der Vorlesung zur Verfügung gestellt. Dies gilt auch für Arbeits- und Merkblätter, die bei Bedarf zur Verfügung gestellt werden. Das Übungsblatt wird i.d.R. in dem Praktikum der folgenden Woche besprochen.

### **Übungsaufgaben, Hausaufgaben und Abschlußnote**

Mit dem Zeichen (Ü) gekennzeichnete Aufgaben sind Übungsaufgaben. Sie werden im Praktikum detailliert besprochen und gegebenenfalls am Rechner implementiert. Jedes Arbeitsblatt enthält außerdem Hausaufgaben, die mit (H) gekennzeichnet sind. Hausaufgaben vertiefen die Übungsaufgaben und werden im Praktikum höchstens grob vorbesprochen. Die Hausaufgaben müssen in dem jeweils folgenden Praktikum beim Tutor abgegeben werden, wobei Programmieraufgaben prinzipiell per Mail abzugeben sind. Jeder Student muss dabei eine eigene Lösung abgeben! Die Hausaufgaben werden vom Tutor korrigiert, wobei für jede Aufgabe maximal 10 Punkte erreichbar sind. Am Ende des Praktikums wird aus der Gesamtzahl der Punkte die Note errechnet. Für das Bestehen des Praktikums sind dabei mindestens 40 % der insgesamt erreichbaren Punkte erforderlich. Der Notenschlüssel lehnt sich an gängige Klausurschemata an. Die Teilnehmer des Praktikums können die Punkte in den verschiedenen Aufgaben sowie die momentanen Gesamtpunkte über die Grundstudiumsseite <https://grundstudium.in.tum.de> jederzeit erfahren.

### **Weitere Informationen:**

Übungs- und Merkblätter sowie weitere aktuelle Informationen zur Vorlesung, zum Übungs- und Rechenbetrieb, insbesondere auch Lösungsvorschläge für die Übungsaufgaben, werden laufend im WWW unter:

<http://atknoll11.informatik.tu-muenchen.de:8080/tum6/lectures/courses/ws0506/info1> zur Verfügung gestellt. Als Diskussionsforum für die Studierenden des ersten Studienjahres steht die *newsgroup* [tum.info.info12](mailto:tum.info.info12) zur Verfügung.

## **Kennungen für die Informatikhalle**

**Studenten im Diplom- und Bachelorstudiengang Informatik** haben ihre Kennungen/Zertifikate bereits erhalten bzw. können diese im Raum 00.10.013 abholen.

**Alle übrigen Studenten** müssen im Anschluss an die Vorlesung am 18.10.2005 ihre Kennung an den Rechnern der Informatikhalle (Sunhalle, Raum MI00.05.011) beantragen. Melden Sie sich dazu an einem beliebigen Rechner mit der Kennung `info1` und leerem Passwort an. Sie gelangen dann auf ein Formular, in das Sie Ihre persönlichen Daten eintragen können. Die Kennungen und Zertifikate können aus organisatorischen Gründen erst am 2.11.2005 von 10 Uhr bis 13 Uhr ebenfalls Raum 00.10.013 abgeholt werden. Für die Studenten, die erst zu diesem Zeitpunkt ihr Zertifikat erhalten, werden Praktikumsplätze zurückgehalten.

## **Abschlußklausur zur Vorlesung „Einführung in die Informatik I“**

Die Abschlußklausur zur Vorlesung „Einführung in die Informatik I“ findet am **11.02.2006, 13:00 Uhr** statt. Eine **Wiederholungsklausur** ist zu Beginn des Sommersemesters 2006 geplant. Der Termin wird rechtzeitig bekanntgegeben.

Für die Teilnahme an der Abschlußklausur ist eine Anmeldung erforderlich. Näheres dazu wird noch bekanntgegeben.

Die Klausuren bilden für **Bachelorstudenten Informatik und Wirtschaftsinformatik** eine Prüfungsleistung, für die sie im Anschluss an die Vorlesungszeit (ca. Ende März) einen Prüfungsbescheid erhalten werden. **Alle übrigen Studenten** können durch das Bestehen der Klausur einen Semestral- und Übungsschein erhalten.

## **Ansprechpartner**

### **Tutoren:**

Für weitere Fragen, die sich auf die Übungsaufgaben oder den Vorlesungsinhalt beziehen, steht Ihnen in erster Linie Ihre **Tutorin** bzw. Ihr **Tutor** zur Verfügung.

### **Übungsleitung:**

In besonderen Ausnahmefällen können Sie sich auch direkt an die Übungsleitung wenden:

- allgemeiner Mail-Verteiler: [uebungsleitung-info1@in.tum.de](mailto:uebungsleitung-info1@in.tum.de)
- Dr. Markus Schneider, Raum 02.12.052 Tel. 289-17352, email [markus.schneider@in.tum.de](mailto:markus.schneider@in.tum.de)
- Christian Buckl, Raum 03.07.061 Tel. 289-18126, email [buckl@in.tum.de](mailto:buckl@in.tum.de)
- Daniel Gmach, Raum 02.11.057 Tel. 289-17280, email [gmach@in.tum.de](mailto:gmach@in.tum.de)
- Kai Schlüter, Raum 03.07.061 Tel. 289-18126, email [schluete@in.tum.de](mailto:schluete@in.tum.de)

Individuelle Sprechstunde bei Prof. Knoll n.V.

**Wir wünschen Ihnen für das Wintersemester 2005/2006 viel Erfolg!**

Prof. A. Knoll,

C. Buckl,

D. Gmach,

K. Schlüter,

Dr. M. Schneider